BIBLIOTECA DE JUEGOS…



El JUEGO COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE.

OBJETIVO GENERAL: **Que los NNJA, aprendan mientras juegan, explorando y desarrollando sus movimientos por medio del mismo y exteriorizando sus sentimientos y emosiones, mejorando sus habilidades psicosociales.**

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- **Sentirse bien consigo mismo y con el entorno**
- **Se expresa con libertad**
- **Mejorar sus relaciones sociales**
- **Mejora su capacidad de aceptar reglas y limites**
- **Ayuda a madurar y hacerse responsable**
- **Mejora la capacidad de juicio**
- **Aprensen a incorporarse poco a poco en el mundo de los adultos**
- **Les ayuda a estar más integrados en cualquier entorno**
- **Exploran el entorno, conoce mejor la realidad**
- **Desarrollan la imaginación y son más creativos**



3.TEJO ADAPTADO…



En un punto determinado de ponen unas bombas o bolsitas infladas pegadas a un cartón, se realiza el bocín con un pedacito de lazo o dibujado, y con una piedra o pelota pesada se lanza desde un punto determinado, para estallar la “mecha” cuando se logra estallar una se dice “mecha” y va sumando puntos según la cantidad de bolsitas que se estallen.

